

Pentomino-Puzzle Spielanleitung

Escape-Game für Einsteiger

Spielziel:

Das Ziel des Spiels ist es das Pentomino Puzzle möglichst schnell zu lösen, um den vierstelligen Code für das nächste Escape-Game-Level zu erhalten.

• Spielvorbereitung durch den Spielleiter:

1. Lege den Kippschalter um, um das Puzzle zu aktivieren
2. Lege die drei Hinweiskarten verdeckt neben das Spielbrett
3. Platziere die Spielsteine neben dem Spielbrett

• Spielablauf:

1. Platziere die Pentomino-Steine auf dem Spielbrett
2. Versuche durch geschicktes Anordnen der Steine das Puzzle zu lösen
3. Bei Schwierigkeiten darf der Spieler die drei Hinweiskarten nacheinander aufdecken

• Neue Runde starten:

- Lege die Codekarte wieder ein
- Schließe die Klappe von Hand und entferne die Spielsteine aus dem Spielbrett
- Drücke den Reset-Taster
- Anschließend kann das Spiel erneut gespielt werden

Technische Details:

Das mechatronische Puzzle verwendet Magnete, Hall-Sensoren und einen Arduino-Mikrocontroller für die Erkennung der korrekten Lösung.

Hinweis:

Die korrekte Lösung wird automatisch durch die eingebauten Sensoren erkannt. Bei erfolgreicher Lösung wird die Klappe geöffnet und der vierstellige Code für das nächste Level freigegeben.



Pentomino-Puzzle Musterlösung

